

# Panduan Lomba ICSC 2026

## A. Time Line Lomba : Menunggu informasi

- Pendaftaran : November 2025
- Seleksi Online : Januari 2026
- Batas Pengiriman Karya : Desember 2025
- Pengumuman Seleksi Online : Februari 2026
- Final : Februari 2026

## B. Teknis Lomba

Lomba akan dibagi menjadi 3 jenis yaitu :

- Lomba online
- Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)
- Lomba offline

### 1. Tingkat SD

#### ❖ Lomba Bernyanyi

Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)

#### Ketentuan Lomba

- Peserta mengirimkan **video bernyanyi solo** bernyanyi dengan durasi **maksimal 6 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas
- Video yang dilombakan merupakan karya orisinal peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama peserta - nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

**Lomba Bernyanyi – Tsuruoka Bangun – SD Swasta Katolik Budi Murni 2**

**Lomba Bernyanyi – Kevin Wang – Mandarin Everyday Team**

- Peserta yang **lulus seleksi online**, akan **tampil kembali pada saat final** untuk memperebutkan Juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

#### Penilaian

- Pelafalan & Penguasaan Lagu: 35 %
- Teknik Vocal: 25 %
- Penampilan dan Ekspresi 20 %
- Kostum 10 %
- Cinematography 10%

#### ➤ Materi lagu

<https://bit.ly/materilaguicsc2026>

✓ 飞云之下

✓ 有你就幸福

✓ 你是我的好朋友

## ❖ **Lomba Rao Kou Ling**

Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)

### **Ketentuan Lomba**

- a. Peserta mengirimkan video rao kou ling dengan durasi **maksimal 2 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- b. Pada video peserta melaftalkan teks rao kou ling dalam dua versi, versi lebih lambat terlebih dahulu, dan dilanjutkan dengan versi cepat.
- c. Peserta tidak diperkenankan memakai properti saat melaftalkan teks rao kou ling.
- d. Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas.
- e. Video yang dilombakan merupakan karya orisinal peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- f. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- g. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama peserta - nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

**Lomba Rao Kou Ling – Tsuruoka Bangun – SD Swasta Katolik Budi Murni 2**

**Lomba Rao Kou Ling – Kevin Wang – Mandarin Everday Team**

- h. Peserta yang **lulus seleksi online**, akan **tampil kembali pada saat final** untuk memperebutkan Juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

### **Penilaian**

- Pelaftalan & Intonasi: 30 %
- Kecepatan dan Ketepatan 25 %
- Kelancaran 20%
- Tanda Baca 10 %
- Cinematography 10%
- Dialek 5%

### **Materi Lomba :**

<https://bit.ly/materiraokoulingsdicsc2026>

## ❖ **Lomba Story Telling**

Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)

### **Ketentuan Lomba**

- a. Peserta mengirimkan video dengan durasi **minimal 1 menit 30 detik dan maksimal 3 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- b. Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas dapat ditambahkan background musik
- c. Video yang dilombakan merupakan karya orisinil peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- d. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- e. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama peserta - nama sekolah /lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

***Lomba Story Telling- Tsuruoka Bangun - SD Swasta Katolik Budi Murni 2***

***Lomba Story Telling - Kevin Wang - Mandarin Everday Team***

- i. Peserta lomba memperebutkan juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

### **Penilaian**

- Pelafalan & Intonasi: 30%
- Ekspresi & Gerakan 25 %
- Kesesuaian Tema 20%
- Dialek 5%
- Cinematography 20%

### **Materi Lomba :**

**Tema** : 我的学校

#### ❖ **Lomba Puisi**

Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)

#### **Ketentuan Lomba**

- a. Peserta mengirimkan video dengan durasi **minimal 1 menit dan maksimal 2 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- b. Peserta tidak perlu menceritakan makna dari puisi tersebut.
- c. Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas
- d. Video yang dilombakan merupakan karya orisinal peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- e. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- f. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama peserta - nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

***Lomba Puisi- Tsuruoka Bangun - SD Swasta Katolik Budi Murni 2***

***Lomba Puisi - Kevin Wang - Mandarin Everday Team***

- g. Peserta lomba memperebutkan juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

#### **Penilaian**

- Pelafalan & Intonasi: 30 %
- Ekspresi & Mimik 25%
- Penghayatan dan Bahasa Tubuh20 %
- Dialek 5%
- Cinematography 20%

#### **Materi Lomba :**

*Puisi kuno dengan tema bebas dan disediakan oleh peserta*

## 2. Tingkat SMP

### ❖ Lomba Bernyanyi - Online - Offline

Lomba online - offline (penyisihan online, final offline)

#### Ketentuan Lomba

- a. Peserta mengirimkan **video bernyanyi solo** dengan durasi **maksimal 7 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- b. Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas
- c. Video yang dilombakan merupakan karya orisinal peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- d. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- e. Peserta yang lulus seleksi online, akan tampil kembali pada saat final untuk memperebutkan Juara I, II, III , dan Harapan I, II, III
- f. Beri nama video dengan format : Nama lomba - nama peserta - nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

**Lomba Bernyanyi- Manur Simbolon - SMP Santo Thomas 1**

**Lomba Bernyanyi - Leo Sanjaya - Real Mandarin Learning**

#### Penilaian

- Pelafalan & Penguasaan Lagu: 35 %
- Teknik Vocal: 25 %
- Penampilan dan Ekspresi 20 %
- Kostum 10 %
- Cinematography 10%

#### Materi Lomba :

##### ➤ Materi lagu

<https://bit.ly/materilaguicsc2026>

- ✓ 看着我的眼睛说
- ✓ 绅士
- ✓ 光年之外
- ✓ 世界这么大还是遇见你

## ❖ **Lomba Story Telling**

Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)

### **Ketentuan Lomba**

- a. Peserta lomba **memakai pakaian bebas tapi sopan**
- b. Peserta mengirimkan video bertemakan dengan durasi **minimal 1 menit 30 detik dan maksimal 3 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- c. Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas
- d. Video yang dilombakan merupakan karya orisinil peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- e. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- f. Peserta yang lulus seleksi online, akan tampil kembali pada saat final untuk memperebutkan Juara I, II, III , dan Harapan I, II, III
- g. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama peserta - nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

***Lomba Story Telling- Manur Simbolon – SMP Santo Thomas 1***

***Lomba Story Telling- Leo Sanjaya - Real Mandarin Learning***

### **Penilaian**

- Pelafalan & Intonasi: 30%
- Ekspresi & Gerakan 25 %
- Kesesuaian Tema 20%
- Dialek 5%
- Cinematography 20%

### **Materi Lomba :**

**Tema** : 我的偶像

#### ❖ **Lomba Puisi – Online – Offline**

Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)

#### **Ketentuan Lomba**

- a. Peserta mengirimkan video dengan durasi **minimal 1 menit dan maksimal 2 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- b. Tema puisi **bebas** dan peserta mempersiapkan sendiri puisi yang ingin ditampilkan
- c. Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas
- d. Video yang dilombakan merupakan karya orisinil peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- e. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- f. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama peserta - nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

***Lomba Puisi- Manur Simbolon - SMP Santo Thomas I***

***Lomba Puisi- Leo Sanjaya - Real Mandarin Learning***

- g. Peserta lomba memperebutkan juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

#### **Penilaian**

- Pelafalan & Intonasi: 30 %
- Ekspresi & Mimik 25%
- Penghayatan dan Bahasa Tubuh20 %
- Dialek 5%
- Cinematography 20%

#### **Materi Lomba :**

*Puisi kuno dengan tema bebas dan disediakan oleh peserta*

❖ **Lomba Vlog (Online)**

**Ketentuan Lomba**

a. Peserta dapat berupa perorangan atau kelompok (Maksimal 3 Orang)

b. **Tema — Kegiatan di Sekolah**

c. Peserta mengirimkan video vlog menggunakan Bahasa Mandarin sesuai tema dengan durasi **maksimal 3 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.

d. Video diambil secara portrait - tegak (9:16) dengan background bebas

e. Peserta wajib memfollow akun Instagram Prime Mandarin Indonesia:

**@prime\_mandarinofficial**

f. Peserta memposting video vlog di akun Instagram pribadi lalu mentag collaborator dengan akun Instagram Prime Mandarin Indonesia : **@prime\_mandarinofficial**

g. Video yang dilombakan merupakan karya orisinal peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya

h. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian

i. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta  
Contoh :

**Lomba Vlog – SMP Santo Thomas 1**

**Lomba Vlog – Real Mandarin Learning**

**Penilaian**

- Pesan yang disampaikan 30%
- Kesesuaian dengan tema dan durasi 20%
- Teknik pengambilan gambar dan editing 15%
- Kualitas audio dan gambar 15%
- Orisinalitas ide: 20%

❖ **Lomba Mengarang - Offline**

**Ketentuan Lomba**

- a. Peserta membawa **alat tulis, dan papan ujian**.
- b. Peserta lomba **memakai pakaian bebas tapi sopan**
- c. Peserta menulis sebuah karangan

Tema Karangan : **我的未来**

dengan **durasi waktu 45 menit**.

- d. **汉字** yang dipergunakan adalah Hanzi Sederhana (简体字)
- e. Peserta lomba datang tepat waktu yang telah ditentukan.
- f. Peserta lomba memperebutkan juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

**Ketentuan Jumlah Kata**

Jumlah kata minimal 100 **汉字** dan maksimal 200 **汉字** ( sudah termasuk dengan tanda baca)

**Penilaian**

- Tata bahasa 30 %
- Ketepatan tulisan 25 %
- Kesesuaian tema 25 %
- Kerapian tulisan 20 %

### 3. Tingkat SMA

#### ❖ Lomba Bernyanyi

Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)

##### **Ketentuan Lomba**

- a. Peserta mengirimkan **video bernyanyi solo** dengan durasi **maksimal 7 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- b. Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas
- c. Video yang dilombakan merupakan karya orisinal peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- d. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- e. Peserta yang lulus seleksi online, akan tampil kembali pada saat final untuk memperebutkan Juara I, II, III , dan Harapan I, II, III
- f. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama peserta - nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

***Lomba Bernyanyi – Elisabeth Munthe- SMA Santo Thomas 2***

***Lomba Bernyanyi – Keanu Salim – Xin Ai Go***

- a. Peserta yang lulus seleksi online, akan tampil kembali pada saat final untuk memperebutkan Juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

##### **Penilaian**

- Pelafalan & Penguasaan Lagu: 35 %
- Teknik Vocal: 25 %
- Penampilan dan Ekspresi 20 %
- Kostum 10 %
- Cinematography 10%

##### **Materi Lomba :**

<https://bit.ly/materilaguicsc2026>

- ✓ 泡沫
- ✓ 句号
- ✓ 修炼爱情
- ✓ 三生三幸

## ❖ **Pidato – Online – Offline**

Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)

### **Ketentuan Lomba**

#### **Ketentuan Lomba**

- a. Peserta lomba **memakai pakaian bebas tapi sopan**
- b. Peserta mengirimkan video pidato sesuai dengan tema yang ditentukan dengan durasi **minimal 2 menit dan maksimal 3 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- c. Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas
- d. Video yang dilombakan merupakan karya orisinil peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- e. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- f. Peserta yang lulus seleksi online, akan tampil kembali pada saat final untuk memperebutkan Juara I, II, III , dan Harapan I, II, III
- g. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama peserta - nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

***Lomba Pidato- Elisabeth Munthe- SMA Santo Thomas 2***

***Lomba Pidato - Keanu Salim - Xin Ai Go***

- h. Peserta yang lulus seleksi online, akan tampil kembali pada saat final untuk memperebutkan Juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

### **Penilaian**

- Intonasi Nada Pelaflalan: 25 %
- Keselarasan Isi dan Tema: 25 %
- Kejelasan Suara 15%
- Ekspresi dan Gestur 15%
- Dialek 5 %
- Cinematography 10%
- Durasi Waktu 5%

### **Materi Lomba :**

**Tema** : 网络，好朋友还是坏朋友？

❖ **Lomba Vlog (Online)**

**Ketentuan Lomba**

a. Peserta dapat berupa perorangan atau kelompok (Maksimal 3 Orang)

b. **Tema — Weekend Saya**

c. Peserta mengirimkan video vlog menggunakan Bahasa Mandarin sesuai tema dengan durasi **maksimal 3 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.

d. Video diambil secara portrait - tegak (9:16) dengan background bebas

e. Peserta wajib memfollow akun Instagram Prime Mandarin Indonesia:

**@prime\_mandarinofficial**

f. Peserta memposting video vlog di akun Instagram pribadi lalu mentag collaborator dengan akun Instagram Prime Mandarin Indonesia : **@prime\_mandarinofficial**

g. Video yang dilombakan merupakan karya orisinal peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya

h. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian

i. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta  
Contoh :

**Lomba Vlog – SMA Santo Thomas 1**

**Lomba Vlog – Xin Ai Go**

**Penilaian**

- Pesan yang disampaikan 30%
- Kesesuaian dengan tema dan durasi 20%
- Teknik pengambilan gambar dan editing 15%
- Kualitas audio dan gambar 15%
- Orisinalitas ide: 20%

#### ❖ **Lomba Baca Berita – Online – Offline**

Lomba online – offline (penyisihan online, final offline)

##### **Ketentuan Lomba**

- a. Peserta mengirimkan video dengan durasi **maksimal 2 menit** yang di dalamnya sudah termasuk perkenalan diri.
- b. Peserta mengirimkan teks berita yang akan ditampilkan kepada panitia.
- c. Pembacaan berita dilakukan secara hafalan dan tidak diperkenankan membawa catatan.
- d. Pada saat pembacaan berita, video tidak boleh dipotong.
- e. Pemberian editing video berupa *Opening* dan *Closing* diperbolehkan
- f. Video diambil secara landscape - mendatar (16:9) dengan background bebas namun sesuai dengan tema teks berita yang akan dibacakan.
- g. Video yang dilombakan merupakan karya orisinal peserta dan belum pernah dipublikasikan dan menjuarai perlombaan sebelumnya
- h. Video yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian
- i. Beri nama video dengan format : Nama lomba – nama peserta - nama sekolah / lembaga yang menaungi peserta

Contoh :

***Lomba Baca Berita- Elisabeth Munthe- SMA Santo Thomas 2***

***Lomba Baca Berita- Keanu Salim - Xin Ai Go***

- j. Peserta lomba memperebutkan juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

##### **Penilaian**

- Pelafalan & Intonasi: 30 %
- Ekspresi, Mimik dan Gestur Tubuh 15%
- Tempo dan Penggunaan Jeda 15 %
- Kelancaran dan Volume Suara 15%
- Dialek 5%
- Cinematography 20%

**Materi Lomba :** *Tema Bebas*

**Contoh Video :**

[bit.ly/contohlombamembacaberitaicsc2026](https://bit.ly/contohlombamembacaberitaicsc2026)

## ❖ **Lomba Mengarang - Offline**

### **Ketentuan Lomba**

- g. Peserta membawa **alat tulis, dan papan ujian**.
- h. Peserta lomba **memakai pakaian bebas tapi sopan**
- i. Peserta menulis sebuah karangan

Tema Karangan : 我的未来

dengan **durasi waktu 45 menit**.

- j. 汉字 yang dipergunakan adalah Hanzi Sederhana (简体字)
- k. Peserta lomba datang tepat waktu yang telah ditentukan.
- l. Peserta lomba memperebutkan juara I, II, III , dan Harapan I, II, III

### **Ketentuan Jumlah Kata**

Jumlah kata minimal 180 汉字 dan maksimal 300 汉字 (sudah termasuk dengan tanda baca)

### **Penilaian**

- Tata bahasa 30 %
- Ketepatan tulisan 25 %
- Kesesuaian tema 25 %
- Kerapian tulisan 20 %